|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo Definir as tarefas da Sprint para gerar o Backlog da Sprint. Duração Para uma Sprint de 4 semanas, recomenda-se 4 horas de duração para a SP #2. | preparando a reuniãoParticipantes convidados:Scrum MasterDono do ProdutoDesenvolvedoresCliente (opcional)Itens do Backlog da Sprint selecionados a partir do Backlog do Produto visíveis por todos os participantes(Opcional) Materiais e EquipamentosQuadro branco (ou similar)Cartões ou post-itsCanetas / marcadoresProjetorComputador e rede disponíveisCartas de Planning PokerConduzindo a reunião  * Desenvolvedores estimam sua velocidade atual a partir de Sprints anteriores. * Desenvolvedores realizam a decomposição dos itens selecionados em tarefas. * Certifique-se de que os Desenvolvedores considerem para cada item: * Esforço de codificação * Teste * Revisão de código * Reuniões para coleta de mais informações * Aprendizado de novas tecnologias * Documentação * Se a tarefa for maior do que 1 dia de trabalho: * Tente decompor em tarefas ainda menores. * Se os Desenvolvedores acreditarem que os itens selecionados do Backlog do Produto não cabem na Sprint, devem: * Remover itens com auxílio do Dono do Produto. * Se os Desenvolvedores acreditarem que escolheram poucos itens, devem: * Acrescentar novos itens com auxílio do Dono do Produto.  Resultados esperados  * Backlog da Sprint com tarefas decompostas. * Quadro de tarefas (ou similar) com a Meta da Sprint e itens do Backlog da Sprint visível por todos. |